

Волоконно-оптические шнуры (патчкорды и пигтейлы)

Патчкорды представляют из себя отрезок одинарного (симплексного) или двойного (дуплексного) кабеля, оконцованного с двух сторон коннекторами. Для удобства идентификации принята общая цветовая маркировка: многомодовые патчкорды имеют оранжевый цвет, а одномодовые – желтый.

Патчкорды изготавливают из многомодового волокна (62,5/125 и 50/125) или одномодового волокна (9/125).

Патчкорды бывают соединительные (с двух сторон имеют коннекторы одного типа) или переходные (с двух сторон имеют коннекторы разных типов).

Назначение:

Применяются для соединений внутри оптического распределительного устройства (красса) и для соединения оптического распределительного устройства с активным оборудованием.

Пигтейлы представляют из себя отрезок кабеля, оконцованного с одной стороны коннектором определённого типа. Свободный конец пигтейла соединяется с волокном магистрального кабеля при помощи сварки. Для монтажа внутри оптических боксов обычно применяют пигтейлы с волокном в плотном буфере или свободной оболочке $\varnothing 0,9\text{мм}$, для вывода наружу – с дополнительной защитной оболочке $\varnothing 2$ или 3мм .

Оптические характеристики коннектора, установленного на патчкорд зависят от полировки торца наконечника. Корпус коннектора при этом окрашивают в характерный цвет.

Тип полировки торца	Цвет коннектора	Возвратные потери
PC - физический контакт	чёрный	> 40дБ
UPC – Ultra PC	синий	> 50дБ
APC – Angel PC	зелёный	> 60дБ

Технические характеристики патчкордов

Тип оптических разъёмов	FC, SC, ST, LC
Тип оптического кабеля	Симплексный ($\varnothing 2$ или 3мм), дуплексный ($2 \times \varnothing 3\text{мм}$), в плотном буфере или свободной оболочке $\varnothing 0,9\text{мм}$
Тип полировки торца	PC, SPC, UPC, APC
Длина, м	Стандартная -3, 5 и 10 м; по заказу - любая
Максимальные вносимые потери, (дБ)*	0,25 на разъем

* типичные вносимые потери разъемного соединения 0,3 дБ

Типы коннекторов

Симплексный патчкорд



Дуплексный патчкорд



Пигтейл



Типы коннекторов

